



2020年10月29日木曜日 AB組



生活科の「あきを みつけにいこう」の学習として「どんぐりころころゲーム」の作成を行いました。前回、ビジュアルプログラミングアプリ「Springin'」を活用して設計図をつくったため、今回はいよいよ箱と木の枝を使用してゲームを作ります。すぐに、箱に木の枝を貼りつけるのではなく、木の枝を配置してコースを作ってみてから貼りつけるという順序も学習しました。



以前作った設計図をもとに木の枝を配置している児童や、イメージの赴くままに配置している児童など、作り方は様々で個性があふれていました。



出来上がったゲームは友達と交換して遊んでみます。そこで、友達に向けて自分のゲームの面白いところ、おすすめのポイントを紹介するスピーチを行いました。



最後にはいよいよゲーム大会！友達が作ったゲームを真剣に楽しんでいました！どんぐりや木の枝を集め、触れることで秋を感じる事が出来ました。

